

*Andrzej Wiśniewski*  
*Logika I*  
*Materiały do wykładu dla studentów kognitywistyki*

*Wykład 11a. Składnia języka*  
*Klasycznego Rachunku Predykatów.*  
*Języki pierwszego rzędu.*

Logika Klasyczna obejmuje dwie teorie: Klasyczny Rachunek Zdań i Klasyczny Rachunek Predykatów (dalej krótko: *KRP*). Jak zobaczymy, *KRP* jest w pewnym sensie „nadbudowany” nad Klasycznym Rachunkiem Zdań. Jednakże język *KRP* różni się istotnie od języka *KRZ*.

Zacznijmy od charakterystyki zbioru znaków (tj. „alfabetu”) języka *KRP*.

**Definicja 11.1.** Następujące symbole nazywamy **znakami** języka KRP:

$\neg \rightarrow \wedge \vee \leftrightarrow \forall \exists$	<i>(stałe logiczne)</i>
$x_1 \quad x_2 \quad x_3 \dots$	<i>(zmiennie indywidualowe)</i>
$P_1^1 \quad P_2^1 \quad P_3^1 \dots$	<i>(predykaty jednoargumentowe)</i>
$P_1^2 \quad P_2^2 \quad P_3^2 \dots$	<i>(predykaty dwuargumentowe)</i>
.....	
$P_1^n \quad P_2^n \quad P_3^n$	<i>(predykaty n-argumentowe)</i>
.....	
$a_1 \quad a_2 \quad a_3 \dots$	<i>(nazwy indywidualne)</i>
$F_1^1 \quad F_2^1 \quad F_3^1 \dots$	<i>(symbole funkcyjne jednoargumentowe)</i>
$F_1^2 \quad F_2^2 \quad F_3^2 \dots$	<i>(symbole funkcyjne dwuargumentowe)</i>
.....	
$F_1^n \quad F_2^n \quad F_3^n \dots$	<i>(symbole funkcyjne n-argumentowe)</i>
.....	
$( \ ) ,$	<i>(znaki techniczne: nawiasy i przecinek)</i>

**Komentarze:** Zmiennych indywidualnych oraz nazw indywidualnych jest przeliczalnie nieskończenie wiele. Podobnie, dla każdego  $n \in \mathbf{N}$ , mamy przeliczalnie nieskończenie wiele predykatów  $n$ -argumentowych oraz symboli funkcyjnych  $n$ -argumentowych.

Zamiast „predykat  $n$ -argumentowy” mówi się czasami „predykat  $n$ -członowy”.

O ile zmienne zdaniowe w *KRZ* przebiegają zdania w sensie logicznym, wartościami zmiennych indywidualnych *KRP* mogą być obiekty dowolnego rodzaju – o ile tylko w danym zastosowaniu obiekty te decydujemy się potraktować jako indywidua.

Patrząc z semantycznego punktu widzenia, odniesieniami przedmiotowymi predykatów jednoargumentowych są własności/ zbiory, predykatów  $n$ -członowych ( $n > 1$ ) – relacje  $n$ -członowe, a  $n$ -argumentowych symboli funkcyjnych – funkcje  $n$ -argumentowe. Jednocześnie znaki języka *KRP* reprezentują wyrażenia języka naturalnego odpowiednich kategorii syntaktycznych.

**Wyrażeniem** języka *KRP* nazywamy dowolny skończony ciąg znaków tego języka.

Mamy dwie kategorie wyrażeń sensownych: formuły nazwowe, zwane **termami**, oraz formuły zdaniowe.

**Definicja 11.2.** (termy języka *KRP*)

- (i) *Każda zmienna indywidualna jest termem języka KRP;*
- (ii) *każda stała indywidualna jest termem języka KRP;*
- (iii) *jeżeli  $\tau_1, \dots, \tau_n$  są termami języka KRP, a  $F_k^n$  jest  $n$ -argumentowym symbolem funkcyjnym, to wyrażenie o postaci  $F_k^n(\tau_1, \dots, \tau_n)$  jest termem języka KRP;*
- (iv) *nie ma żadnych innych termów języka KRP poza zmiennymi indywidualnymi, stałymi indywidualnymi oraz tymi wyrażeniami, które można utworzyć zgodnie z regułą (iii).*

Termy, w których nie występują zmienne indywidualne określamy mianem **termów zamkniętych**. Są one odpowiednikami nazw jednostkowych (prostych i złożonych).

Najprostsze formuły zdaniowe języka *KRP* noszą miano **formuł atomowych**.

**Definicja 11.3.** (formuły atomowe języka *KRP*)

**Formuły atomowe** języka *KRP* to wyrażenia mające postać:

$$P_k^n(\tau_1, \dots, \tau_n)$$

gdzie  $P_k^n$  jest predykatem  $n$ -argumentowym, a  $\tau_1, \dots, \tau_n$  są termami języka *KRP*.

Formuły atomowe są „cegiełkami”, z których – za pomocą stałych logicznych – budujemy złożone formuły zdaniowe.

**Notacja:** Liter  $A, B, C, D, \dots$ , ewentualnie z indeksami, będziemy dalej używali jako metajęzykowych zmiennych odnoszących się do formuł zdaniowych języka *KRP*. Symbole  $\tau_1, \tau_2, \dots, \tau_n$  są metajęzykowymi zmiennymi reprezentującymi termy języka *KRP*. Napisy:  $x_i$  oraz  $a_i$  należą do metajęzyka; są to metajęzykowe zmienne reprezentujące odpowiednio: zmienną indywidualową oraz stałą indywidualną.

**Definicja 11.4.** (formuły zdaniowe języka *KRP*)

- (i) *Każda formuła atomowa języka KRP jest formułą zdaniową języka KRP;*
- (ii) *jeżeli  $A$  jest formułą zdaniową języka KRP, to wyrażenie mające postać  $\neg A$  jest formułą zdaniową języka KRP;*
- (iii) *jeżeli  $A, B$  są formułami zdaniowymi języka KRP, to wyrażenia mające postać:  $(A \rightarrow B)$ ,  $(A \wedge B)$ ,  $(A \vee B)$ ,  $(A \leftrightarrow B)$  są formułami zdaniowymi języka KRP;*
- (iv) *jeżeli  $A$  jest formułą zdaniową języka KRP, a  $x_i$  jest zmienną indywidualną, to wyrażenia mające postać:  $\forall x_i A$ ,  $\exists x_i A$  są formułami zdaniowymi języka KRP;*
- (v) *nie ma innych formuł zdaniowych języka KRP poza tymi, które można utworzyć wedle reguł (i) – (iv).*

**Terminologia:** Dalej zamiast „formuła zdaniowa języka *KRP*” będę mówił krótko „formuła zdaniowa”. Podobnie zamiast „zmienna indywidualna” będę mówił krótko „zmienna”.

## Zmienne wolne i związane

Formuły zdaniowe dzielimy na *zdania* i *funkcje zdaniowe*. Aby wprowadzić to rozróżnienie, musimy najpierw zdefiniować kilka pojęć pomocniczych.

### Definicja 11.5. (zasięg kwantyfikatora)

Formułę zdaniową  $A$  występującą w formule zdaniowej o postaci  $\forall x_i A$  lub o postaci  $\exists x_i A$  nazywamy **zasięgiem** odpowiedniego kwantyfikatora.

### Definicja 11.6 (zmienna związana na danym miejscu w formule zdaniowej)

Zmienna  $x_i$  występująca na danym miejscu w formule zdaniowej  $A$  jest **na tym miejscu związana**, jeżeli występuje ona bezpośrednio po kwantyfikatorze lub też znajduje się w zasięgu jakiegoś kwantyfikatora, bezpośrednio po którym występuje zmienna  $x_i$ .



**Przykład 11.1.** Za pomocą cieniowania zaznaczone zostały zmienne, które - w podanych formułach zdaniowych - są związane na miejscach ich występowania:

$$(1) \quad (\exists x_1 P_1^2(x_1, x_2) \rightarrow \forall x_2 P_1^2(x_1, x_2))$$

$$(2) \quad (\exists x_1 (P_1^2(x_1, x_2) \rightarrow \forall x_2 P_1^2(x_1, x_2)))$$

$$(3) \quad (\exists x_1 \forall x_2 (P_1^2(x_1, x_2) \rightarrow P_1^2(x_1, x_2)))$$

**Definicja 11.7.** (zmienna wolna na danym miejscu w formule zdaniowej)

*Jeżeli zmienna  $x_i$ , występująca na danym miejscu w formule zdaniowej  $A$ , nie jest na tym miejscu związana, to mówimy, że jest ona **na tym miejscu wolna** w formule  $A$ .*

Niezacieniowane zmienne z Przykładu 11.1 to zmienne wolne na miejscach ich występowania. Zauważmy, że jedna i ta sama zmienna na jednym miejscu w formule może być związana, a na innym – wolna (por. formuły (1) i (2)).

### Definicja 11.8. (zmienne wolne i związane w formule zdaniowej)

Zmienna  $x_i$ , występująca w formule zdaniowej  $A$ , jest **wolna w  $A$**  wtw  $x_i$  jest wolna w  $A$  na przynajmniej jednym miejscu. Zmienna  $x_i$ , występująca w formule zdaniowej  $A$ , jest **związana w  $A$**  wtw  $x_i$  jest związana na każdym miejscu w  $A$ .

**Komentarz:** Zmienna wolna w formule zdaniowej to zmienna, która „gdzieś” (a więc niekoniecznie „wszędzie”) jest w niej wolna.

### Definicja 11.9. (zdania i funkcje zdaniowe języka KRP)

Formuły zdaniowe języka KRP nie zawierające żadnych zmiennych wolnych nazywamy **zdaniami** języka KRP. Formuły zdaniowe języka KRP nie będące zdaniami tego języka nazywamy **funkcjami zdaniowymi** języka KRP.

Formuły (1) i (2) z Przykładu 11.1 są funkcjami zdaniowymi języka KRP, natomiast formuła (3) jest zdaniem tego języka.

**Komentarz:** Semantycznie rzecz biorąc, funkcje zdaniowe wyrażają otwarte warunki, natomiast zdania stwierdzają/przedstawiają stany rzeczy.

## Prezydent identyczności

Syntaktycznie rzecz biorąc, znak równości/ identyczności = jest predykatem dwuargumentowym. Ponieważ postać graficzna znaku jest nieistotna, możemy przyjąć, że równość/ identyczność jest reprezentowana przez jakiś predykat dwuargumentowy, np.  $P_1^2$ . Gdy chcemy budować Klasyczny Rachunek Predykatów z Identycznością (o czym dalej), wprowadzamy jednak predykat = jako stałą logiczną. Składnia języka *KRP* z Identycznością (dalej krótko: *KRP*<sub>=</sub>) różni się od składni języka *KRP* tylko tym, że mamy formuły atomowe o dwóch postaciach:

$$\begin{array}{c} \tau_1 = \tau_2 \\ P_k^n(\tau_1, \dots, \tau_n) \end{array}$$

gdzie  $\tau_1, \tau_2, \dots, \tau_n$  są termami.

## Konwencje notacyjne

Podobnie jak w przypadku języka *KRZ*, podana tu charakterystyka języka *KRP* różni się od przedstawionej na wykładzie z „Wprowadzenia do logiki” sposobem wprowadzenia nawiasów.

Podając przykłady formuł zdaniowych, wygodnie jest przyjąć pewne konwencje upraszczające zapis graficzny.

Reguły opuszczania nawiasów są takie same jak w przypadku języka *KRZ* (zob. wykład 4).

Zamiast  $x_1, x_2, x_3, x_4$  piszemy odpowiednio:  $x, y, u, z$ .

Zamiast  $a_1, a_2, a_3, a_4$  piszemy odpowiednio:  $a, b, c, d$ .

Litery  $P, Q, R$  będą czasami używane jako symbole predykatów; liczba argumentów tych predykatów będzie zawsze wyznaczona przez kontekst.

Liter  $f, g, h$  będziemy czasami używali w charakterze symboli funkcyjnych; podobnie jak poprzednio, liczba argumentów będzie wyznaczona przez kontekst.

## Języki pierwszego rzędu

W języku *KRP* kwantyfikatory wiążą zmienne indywidualowe; o ile w języku tym mamy zarówno zmienne, jak i stałe (indywidualne) odnoszące się - semantycznie rzecz biorąc – do indywidualów, to nie występują w nim zmienne odnoszące się do obiektów tych samych kategorii ontologicznych (tj. własności i relacji), co predykaty. W związku z tym kwantyfikacja w języku *KRP* „dotyczy” wyłącznie indywidualów, a nie własności czy relacji.

Język *KRP* jest *językiem pierwszego rzędu*, co więcej - najobszerniejszym takim językiem.

**Definicja 11.10.** *Każdy podzbiór zbioru znaków języka *KRP* zawierający w sobie wszystkie stałe logiczne, wszystkie zmienne indywidualowe, przynajmniej jeden predykat, oba nawiasy i ewentualnie (a więc niekoniecznie) jeszcze pewną ilość innych znaków (takich jak nazwy indywidualne, symbole funkcyjne, przecinek) nazywamy językiem pierwszego rzędu.*

**Definicja 11.11.** *Predykaty, nazwy indywidualne i symbole funkcyjne danego języka pierwszego rzędu nazywamy stałymi pozalogicznymi tego języka.*

**Komentarz:** Utożsamienie języka ze zbiorem znaków może się wydawać nieintuicyjne; bardziej intuicyjne byłoby utożsamienie języka ze zbiorem wyrażeń sensownych/ poprawnie zbudowanych. Tym niemniej wyjście proponowane przez Definicję 11.10 pozwala zachować jednoznaczność oraz upraszcza prezentację składni poszczególnych języków. Składnia ta jest po prostu taka sama jak w przypadku języka *KRP*: pojęcia terminu i formuły zdaniowej (oraz pojęcia pochodne) definiujemy **analogicznie** jak w przypadku języka *KRP*.

**Notacja:** Wprowadzone wcześniej symbole metajęzykowe będziemy używać w stosunku do języków pierwszego rzędu w taki sam sposób, jak czyniliśmy to w przypadku języka *KRP*. To samo dotyczy przyjętych konwencji upraszczania zapisu formuł zdaniowych.

## Przykład 11.2. Język arytmetyki Peano

Ponieważ wszystkie zmienne indywidualowe i wszystkie stałe logiczne występują w każdym języku pierwszego rzędu, charakterystyka takiego języka sprowadza się do podania listy jego stałych pozalogicznych. [Oba nawiasy występują zawsze; przecinek jest potrzebny wówczas, gdy mamy predykaty i/lub symbole funkcyjne więcej niż jednoargumentowe.]

Oto lista stałych pozalogicznych języka arytmetyki Peano (tj. arytmetyki liczb naturalnych):

=	(predykat dwuczłonowy: identyczność)
0	(nazwa indywidualna: zero)
S	(symbol funkcyjny jednoargumentowy: funkcja następnika)
+ ·	(symbole funkcyjne dwuargumentowe: znaki/ funkcje dodawania i mnożenia)

To, że stałe pozalogiczne zapisaliśmy nie używając konwencji przyjętych w *KRP*, jest w zasadzie obojętne. W zasadzie, albowiem powyższy zapis niesie informacje, z których korzystamy na poziomie *semantyki*: w nawiasach kolorem **zielonomodrym** wskazaliśmy standardowe interpretacje wprowadzonych stałych pozalogicznych. Na poziomie *składni* wszystko funkcjonuje analogicznie, jak w przypadku języka *KRP*:

**Termy** języka arytmetyki Peano definiujemy następująco:

- (i) *Każda zmienna indywidualowa jest termem języka arytmetyki Peano;*
- (ii) *0 jest termem języka arytmetyki Peano;*
- (iii) *jeżeli  $\tau$  jest termem języka arytmetyki Peano, to wyrażenie o postaci  $\mathbf{S}(\tau)$  jest termem języka arytmetyki Peano;*
- (iv) *jeżeli  $\tau_1, \tau_2$  są termami języka arytmetyki Peano, to wyrażenia mające postać:  $(\tau_1 + \tau_2), (\tau_1 \cdot \tau_2)$  są termami języka arytmetyki Peano;*
- (v) *nie ma żadnych innych termów języka arytmetyki Peano poza zmiennymi indywidualnymi, stałą indywidualną  $\mathbf{0}$  oraz tymi wyrażeniami, które można utworzyć zgodnie z regułami (iii) i (iv).*



Formuły atomowe języka arytmetyki Peano mają postać:

$$\tau_1 = \tau_2$$

gdzie  $\tau_1, \tau_2$  są termami tego języka.

Pozostałe pojęcia syntaktyczne (formuły zdaniowej, zmiennej wolnej i związanej *etc.*) definiujemy dokładnie tak samo jak w przypadku języka *KRP*.

### Literatura:

Tadeusz Batóg, *Podstawy logiki*, Wydawnictwo Naukowe UAM, Poznań 1996.

Notacja przyjęta na tym wykładzie różni się nieco od stosowanej w powyższym podręczniku.